

Tiedote 15.4.2016

Avoimien kulttuuriaineistojen uudelleenkäyttäjiä palkittiin

Kolme avoimia digitaalisia kulttuuriaineistoja hyödyntävää työtä palkittiin *Hack4FI - Hack your heritage 2016* päätöstilaisuudessa. Taustalla oli helmikuussa toista kertaa järjestetty kulttuurihackathon, joka keräsi yhteen lähes 100 eri alojen ammattilaista. Hackathonin aikana luotiin arkistojen aineistoista ja datasta uutta tietoa, taide- ja kulttuuriteoksia sekä palvelukonsepteja.

[Svenska litteratursällskapet i Finlandin](#) upeassa juhlasalissa 13.4. järjestetyssä päätöstapahtumassa, [avoimen kulttuurin juhlassa](#), palkittiin töistä luovimpia, kiinnostavimpia ja hyödyllisimpiä.

1500 euron pääpalkinto meni Tanskan julkisen taiteen hankintoja visualisoivalle työlle [Dimensions of Art](#). Palkinnon myöntänyt tuomaristo oli erityisen vaikuttunut moniammatillisen projektitiimin tavasta visualisoida tietoa konkreettisen taideteoksen keinoin. Lopputulos on sekä informatiivinen ja keskustelua herättävä että esteettisesti vaikuttava kokonaisuus. Konsepti on myös hyvin sovellettavissa esimerkiksi taidemuseoiden kokoelmahankintojen havainnollistamiseen.

[Similar Images and Tagging Engine for Cultural Organizations](#) on koneiden syväoppimiseen perustuva kuvien etsimisen ja kuvailutiedon tuottamisen työkalu, joka voitti kilpailun pohjoismaisen haasteen. Tuomaristo kiitteli työkalun tarjoamia mahdollisuuksia edistää laajaa pohjoismaisten kulttuuriaineistojen käyttöä sekä eri toimijoiden välistä yhteistyötä. Työkalu tarjoaa lisäksi mahdollisuuden kuvailutietojen joukkoistamiseen. Palkintona on finaaliapaikka pohjoismaisessa avoimen tiedon ja kulttuurin Hack4Norden-innovaatiokilpailussa sekä tilaisuus pitchata työ loppuvuoden huipputapahtumassa Slushissa. Lisätietoja Hack4Norden-innovaatiokilpailusta [täältä](#).

Kolmannen palkinnon (500 euroa) vei [Ye Olde Giffes](#) - sivusto mykkäelokuvista tehtyjen GIF- animaatioiden selailua sekä omien minielokuvien tekemistä varten. Työ ylsi suurimmalla äänimäärällä yleisön suosikki-kategorian voittajaksi. Paikalla ollut juhlaväki ihastui hauskaasti toteutetussa työssä erityisesti sen tarjoamiin mahdollisuuksiin osallistua helposti ja nopeasti uusien teosten luomiseen avoimista kulttuuriaineistoista.

Hack4FI - Hack your heritage kilpailuun osallistui tänä vuonna ennätysmäärä töitä, jotka on kaikki nähtävissä osoitteessa: <https://hackdash.org/dashboards/hack4fi>. Kilpailu järjestettiin osana opetus- ja kulttuuriministeriön rahoittamaa [projektia](#), joka edistää avointen muisti- ja kulttuuriaineistojen luovaa uudelleenkäyttöä sekä uusien sovellusten ja palveluiden syntymistä. Onnittelut voittajille ja lämpimät kiitokset kaikille kilpailuun osallistuneille mahtaville töille ja tiimeille!

Lisätietoja:

<http://hack4.fi/>

Laura Sillanpää, projektikoordinaattori, laura.sillanpaa@okf.fi

Sanna Marttila, projektipäällikkö, sanna.marttila@okf.fi



Opetus- ja kulttuuriministeriö